



AGUA PASA
¡Atínale y aprende!

**SERPIENTES
Y ESCALERAS**
¡Avanza a la meta del agua!

DE POZO EN POZO
¡Atina, adivina y aprende!

AGUA#GATO
¡Formando acciones positivas!



agua.guanajuato.gob.mx

gto
orgullo y
compromiso
de todos

SEMARNAT
SECRETARÍA DE
MEDIO AMBIENTE
Y RECURSOS NATURALES



CONAGUA
COMISIÓN NACIONAL DEL AGUA



"Cuidemos y valoremos el agua que mueve a México", Programa Cultura del agua.



Feria del agua ¡Jugando aprendemos a cuidarla!

Para captar la atención en temas de sustentabilidad de nuestros recursos naturales como es el agua, se ha detectado que es necesario enseñar de manera dinámica e interactiva, con herramientas que, aunque no sean meramente tecnológicas, permitan interactuar e influir con personas desde los cuatro años de edad, quienes empiezan a observar lo que les rodea, hasta adultos mayores que se ven atraídos por volver a jugar; herramientas a través de las cuales se les pueda dar una plática breve e interesante con juegos típicos, donde además de aprender jugando se diviertan sin importar la edad.

**Proyecto
para SMAPA
San José Iturbide,
Gto.**

Por lo que este modo de trabajo de enseñanza interactiva, es una pieza clave para difundir, transmitir y captar la atención para los cuidados, uso, reúso, y tratamiento del Agua, entre otros temas relacionados con la Cultura del Agua.

AGUA PASA

¡Atínale y aprende!



OBJETIVO DEL JUEGO

Que las personas conozcan el proceso de distribución de agua a los hogares, desde su extracción de los mantos acuíferos, cloración, hogar, uso, reuso, tratamiento y reutilización.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Personas de 5 años en adelante.

NÚMERO DE PARTICIPANTES

Individual o equipos de cinco participantes.



Instrucciones del juego

1. El moderador dará una breve explicación sobre las imágenes del tablero, exponiendo con ello el contexto general acerca del proceso de suministro de agua. Los participantes podrán intervenir y hacer preguntas y dar ejemplos sobre el tema en base a su experiencia.
2. El moderador entregará a cada participante 3 discos de lanzamiento e informará a los jugadores que los tiros se harán por turno desde una distancia aproximada de 1.5 metros del tablero de juego.
3. Los jugadores lanzarán al tablero de uno por uno los discos para insertarlos en cualquiera de los orificios., pudiendo ser insertados los tres discos en un solo orificio.
4. Si el participante logra insertar los discos, se le hace una pregunta o que de un ejemplo respecto al tema que haya insertado.
5. El jugador que conteste más preguntas de manera correcta será el ganador.

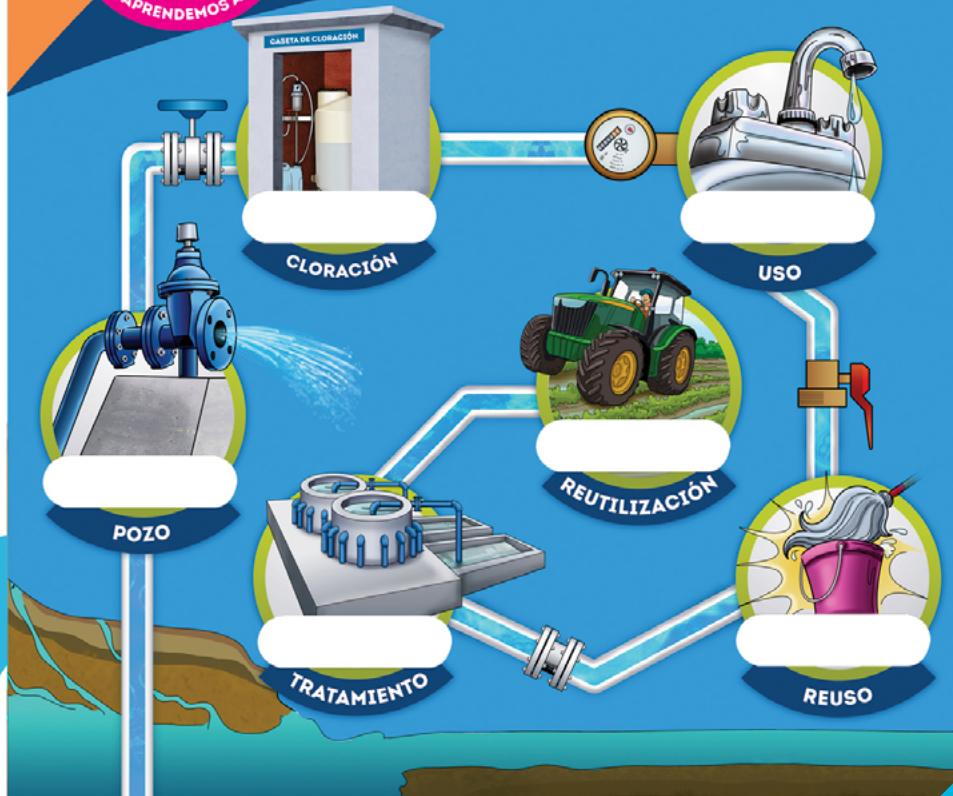


"Cuidemos y valoremos
el agua que mueve a México".
Programa Cultura del agua.



AGUA PASA

¡Atínale y aprende!



Gobierno del Estado de Guanajuato • Comisión Estatal del Agua



Gráfico



Display
armable

AGUA#GATO

¡Formando acciones positivas!



OBJETIVO DEL JUEGO

Que las personas conozcan y distingan la diferencia entre las acciones positivas y negativas para el ahorro y uso correcto del agua en casa.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Personas de 5 años en adelante.

NÚMERO DE PARTICIPANTES

Individual o equipos de cinco participantes.



Instrucciones del juego

1. El instructor del juego da una pequeña introducción o plática referente a las imágenes que aparecen en el tablero del Aguagato indicando qué acciones son correctas e incorrectas para el cuidado del agua.

Las casillas azules representan acciones correctas y las rosas, acciones incorrectas.

2. Posteriormente se entregan 3 pelotitas por participante y se les informa que tienen sólo una oportunidad para lanzarlas.

3. Los jugadores lanzarán las pelotas una por una desde una distancia de 1.5 m del tablero.

4. Los jugadores deberán intentar formar un gato ya sea horizontal o verticalmente

5. El jugador que logre formar el gato gana.

DESPERDICIA EL AGUA
CONTRIBUYE AL CAMBIO CLIMÁTICO.

¡REPORTA FUGAS!
QUE ENCUENTRES EN TU ESCUELA, CASA O CALLE.

DEJAR UNA LLAVE GOTEANDO
SE DESPERDICIA HASTA 30 LITROS EN UN DÍA.

¡REDUCE TU CONSUMO Y BÁJALE!
5 MINUTOS SON SUFICIENTES PARA BAÑARTE.

¡REUTILIZA!
AGUA GRIS EN PLANTAS Y ASEO.

¡RESPETA!
EVITA MULTAS POR DESPERDICIA AGUA Y DAÑAR INSTALACIONES.

DESCARGAR
AGUAS NEGRAS A LOS CUERPOS DE AGUA CONTAMINA EL MEDIO AMBIENTE.

¡UTILIZA SÓLO UN VASO!
PARA ENJUAGARTE AL CEPILLARTE LOS DIENTES.

EL PAGO POR SERVICIO
AYUDA A... NO C...

Gráfico



Tablero en isométrico y con display

SERPIENTES Y ESCALERAS

¡Avanza a la meta del agua!



OBJETIVO DEL JUEGO

Que las personas aprendan y adopten acciones para el uso del agua en casa, en la escuela y en la sociedad, además de aprender los procesos de extracción, distribución y tratamiento del agua potable.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Personas de 5 años en adelante.

NÚMERO DE PARTICIPANTES

Individual o equipos de cinco participantes.

RECOMENDACIONES

Es recomendable aplicarse al término de algún taller de capacitación, plática escolar o evento de divulgación para contextualizar a los jugadores.

DURACIÓN

20 minutos.



Instrucciones del juego

1. Los participantes forman una fila para iniciar en la casilla inicio.
2. El primer participante lanza un dado.
3. De acuerdo al número que caiga en el dado se avanzará en las casillas y el participante dará lectura al texto de la casilla indicada.
4. Al caer en una casilla de avanzar o retroceder, se hace lo indicado.
5. El moderador dará una breve explicación sobre la información leída por el jugador en turno a todos los participantes del juego.
5. Se continúa lanzado con cada participante hasta llegar a la meta.
6. Al llegar a la meta la persona ganadora mencionará algunas acciones positivas que puede aplicar para el uso correcto del agua, que haya aprendido en el trayecto del juego.

SALIDA

1. Si tienes medidor, aprende a leerlo con atención.

2. El agua de la lavadora puedes reutilizar para trapear.

3. ¡PONTE EN ACCIÓN!

4. Menciona 3 acciones para cuidar el agua.

5. JUGANDO APRENDERÁS AL MEDIO AMBIENTE CUIDAR.

6. ¡AYUDA A CUIDAR EL AGUA EN CASA!

7. Por tirar basura en las calles y alcantarillas tapar... retrocede una casilla

8. El planeta puedes secar si el agua no has de cuidar.

9. Menciona UNA ACCIÓN QUE AYUDE A NO CONTAMINAR EL AIRE.

10. ¡Bien! Separando la basura...

11. ¡Reutilízala! ¡Ahórrala!

12. LAS 5 X EL AGUA

13. En la escuela puedes aprender, cómo el medio ambiente puedes proteger.

14. LOS MANTOS ACUÍFEROS DEBEMOS CUIDAR.

15. El medidor haz de revisar para el agua cuidar.

16. El agua es necesaria para producir lo que consumimos.

17. ¿Qué haces tú para cuidar el planeta?

18. La fugas hay que reparar, para el agua poder cuidar.

19. El agua por las plantas es mejor aprovechada cuando por las noches son regadas.

20. SI EL AGUA NO CUIDARAS, UN TURNO PERDERAS.

21. El agua ando cuidando, y un mejor futuro dejando.

22. Ríos y lagos no debes contaminarlos.

23. Hay que trapear con el agua que utilizamos después de lavar. avanza una casilla

24. ¡Cinco minutos con suficientes para bañarte!

25. ¡PLANTA UN ÁRBOL!

26. En la agricultura se ocupa más agua para producir alimentos.

27. En la escuela el agua estoy cuidando, y a la hora voy llegando.

28. Con el agua de las plantas de tratamiento, se riegan parques y jardines.

29. ¡Cuida el medio ambiente!

30. ¡Con una cubeta es suficiente para lavar el auto!

31. ¡El agua es de todos! repara fugas y goteras.

32. Si la llave dejas gotear... retrocede una casilla

33. ¡Ahórrala! coloca una botella en el tanque del inodoro.

34. ¡Almacena el agua de lluvia!

35. POR EL AIRE CONTAMINAR UNA CASILLA YAS A BAJAR. retrocede una casilla

36. Lee consejos para cuidar el agua.

37. ¡Si la cuidas, habrá agua para todos!

38. RECUERDA EN EL HOGAR LA BASURA SEPARAR.

39. Coloca una cubeta en la regadera mientras sale el agua caliente.

40. PORQUE APRENDES A CUIDAR EL AGUA. avanza dos casillas

41. Si el agua no riegas, a la cima casi llegas.

42. ¡Evita el tirar basura a ríos y drenaje!

43. Si la basura tirarás, ahora toda la recogerás.

44. El agua tratada sirve para cultivar y agua potable ahorrar. avanza una casilla

45. AHORA UNA GRAN RESPONSABILIDAD TENDRÁS Y EL AMBIENTE CUIDARÁS.

46. POR BASURA EN EL DRENAJE TIRAR, UN TURNO PERDERAS.

47. ¡LO ESTÁS HACIENDO BIEN!

META

Tablero en lona



Dado gigante en lona



DE POZO EN POZO

¡Atina, adivina y aprende!



OBJETIVO DEL JUEGO

Que las personas conozcan temas alusivos al agua potable, pozos y plantas de tratamiento del ámbito local.

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

Personas de 5 años en adelante.

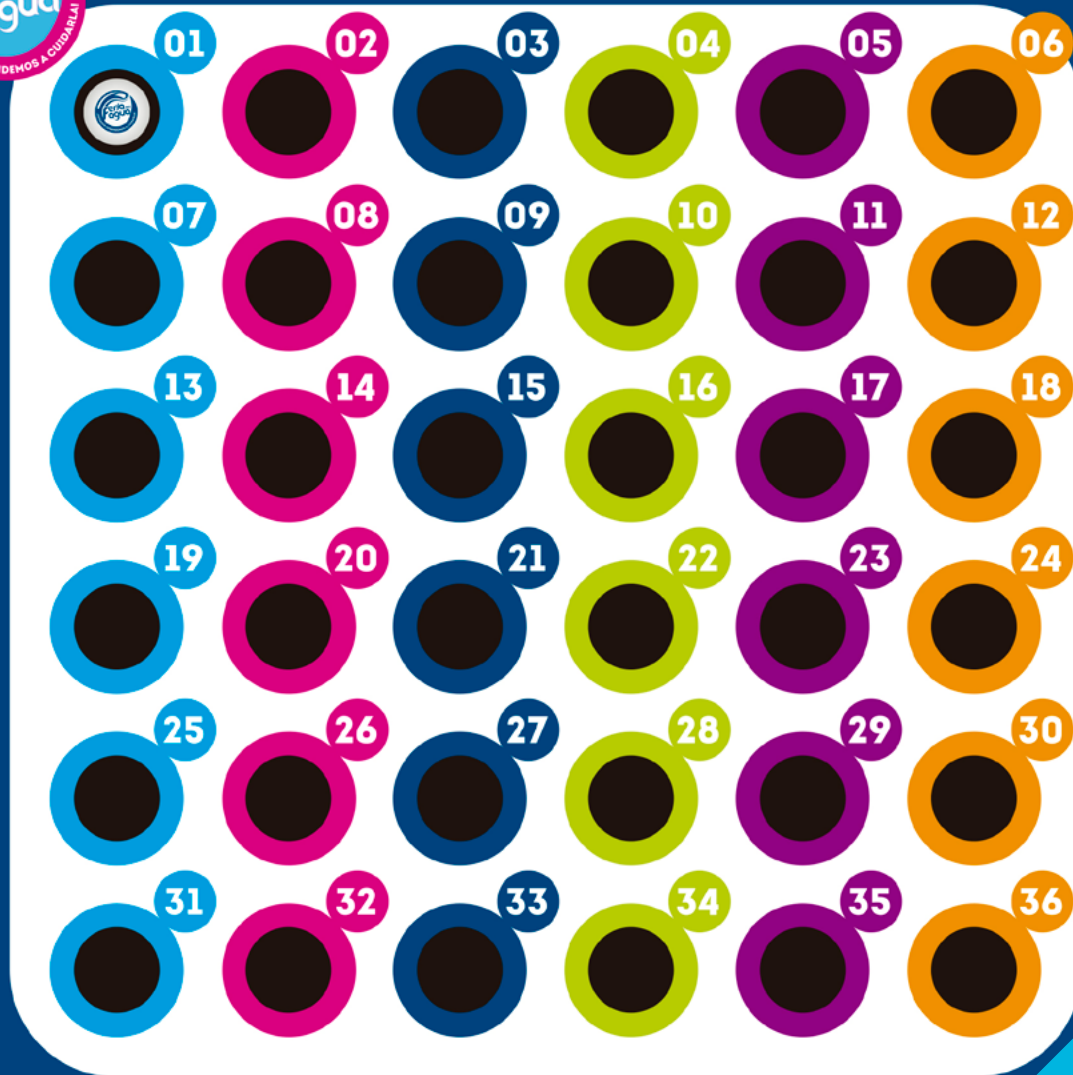
NÚMERO DE PARTICIPANTES

Individual o equipos de cinco participantes.



Instrucciones del juego

1. Los participantes toman 2 pelotas de lanzamiento.
2. Cada participante deberá lanzar una pelota desde el punto de tiro que indique el moderador.
3. El moderador verificará el número de orificio donde cayó la pelotita y realizará la pregunta correspondiente conformarme al número de tarjeta.
4. A cada jugador se le otorgarán de dos a tres minutos para contestar con cronómetro en mano.
5. En el caso de que el participante en turno no conteste correctamente, se le cederá el turno al siguiente jugador.
6. La persona que conteste más preguntas correctamente gana el juego.



DE POZO EN POZO *¡Atina, adivina y aprende!*

Tablero



Base en
isométrico



DE POZO EN POZO *¡Atínale y acierta!*

01

¿Qué servicios pagas en el recibo doméstico de agua?

  guanajuato.gob.mx



SEMARNAT



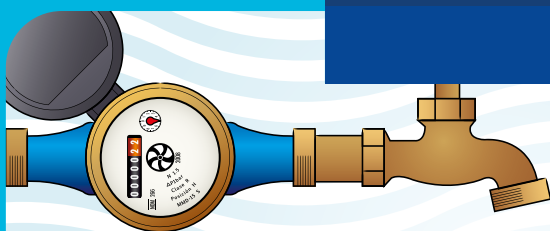
CONAGUA



SNAPA

"Cuidemos y valoremos el agua que mueve a México", Programa Cultura del Agua.

Gobierno del Estado de Guanajuato • Comisión Estatal del Agua



RESPUESTA

- a) Consumo en m³ y servicios municipales.
- b) Consumo en m³, drenaje, saneamiento e IVA.
- c) Drenaje y servicio de limpia.

- a) Consumo en m³, Drenaje, Saneamiento e IVA.



Tarjetas de preguntas y respuestas

CONAGUA
COMISIÓN NACIONAL DEL AGUA

gto
orgullo y
compromiso
de todos

GOBIERNO DEL ESTADO
Comisión Estatal del Agua

SMAPA
Sistema Municipal de Agua Potable y Alcantarillados

agua.guanajuato.gob.mx